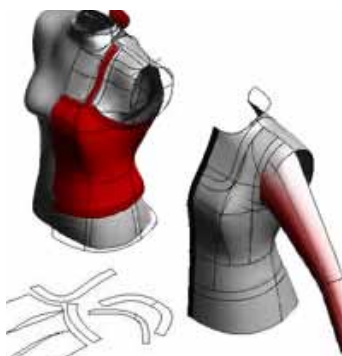


Artec 3D



Artec è una famiglia di scanner 3D, senza contatto, ideale per la digitalizzazione 3D di modelli fisici esistenti. Trasportabile, ad alta velocità di scansione e precisione.

Artec Scanner



Acquisizione dell'intero Modello

Lo scanner 3D Artec è una videocamera 3D che permette di catturare forme tridimensionali riprendendo l'oggetto semplicemente impugnando lo scanner come una comune videocamera. Il software a corredo permette successivamente di generare un modello 3D ad alta precisione.

Nessun Marker Richiesto

Non sono necessari particolari marcatori sull'oggetto da rilevare: il software è in grado di riconoscere la geometria del solido ed allineare automaticamente le geometrie 3D rilevate.

Alta Velocità e Precisione

Grazie all'altissima velocità di acquisizione (da 500.000 a 1.500.000 punti al secondo) gli scanner 3D Artec permettono una grande rapidità di scansione e al contempo un'elevata risoluzione, superiori rispetto a qualsiasi altro scanner 3D della stessa categoria.

Scansione di Oggetti Mobili

Con gli scanner 3D Artec è possibile rilevare sia oggetti in movimento che oggetti statici. Questo è certamente di estrema importanza nelle applicazioni mediche dove è necessario rilevare il corpo umano.



Portabilità e Maneggevolezza

Gli scanner 3D Artec possono essere utilizzati dall'operatore essere utilizzati dall'operatore con una sola mano, con estrema facilità. Grazie alle loro dimensioni contenute è possibile utilizzarli agevolmente in tutte quelle situazioni nelle quali non è possibile spostare l'oggetto da rilevare oppure avere accesso a zone difficilmente rilevabili con altri tipi di scanner 3D.

Varietà di Oggetti Rilevabili

Con gli scanner 3D Artec possono essere rilevati diversi tipi di oggetti, dalla scatola di fiammiferi, ad una persona intera, ad una automobile o al David di Michelangelo. La dimensione dello scanner da utilizzare dipende dall'oggetto da rilevare ed in alcuni casi si potrà rilevare al meglio un oggetto complesso utilizzando scanner di dimensioni diverse.

Texture e Colori

Lo scanner 3D Artec MHT permette di rilevare anche le texture degli oggetti ed i colori ottenendo così un modello 3D realistico. Infatti è possibile acquisire direttamente l'im-

magine a colori del modello scansionato, in modo da ottenere una texture da applicare al modello tridimensionale, avendo così un modello virtuale identico all'originale.

Nuove Applicazioni dello Scanner

La facilità d'uso degli scanner 3D Artec, unita alla loro portabilità e precisione ne fanno strumenti che possono essere utilizzati in nuovi ed interessanti campi di impiego mai pensati fino ad ora, nei settori architettura, medicale, design, educational, giocattoli, legno, marmo, modellistica, packaging, scultura, ecc.



Specifiche	MH	MHT
Acquisizione texture	SI	NO
Risoluzione 3d fino a	0,5 mm	
Accuratezza punti 3D fino a	0,1 mm	
Risoluzione Texture 3D	n/d	1,3 mp
Colori	n/d	32 bpp
Sorgente luminosa	luce flash (no laser)	
Campo visuale HxL distanza min	214mm x 148mm	
Campo visuale HxL distanza max	536mm x 371mm	
Distanza lavoro	0,4 - 1,0 m	
Velocità di acquisizione fino a	500.000 punti/s	
Calibrazione	<1min nessun accessorio richiesto	
Formato output	OBJ, STL, PLY, WRML, ASCI	
Capacità di elaborazione	40.000.000 triangoli / 1Gb RAM	
Elaborazione multiprocessore	SI	
Dimensioni		
Peso	1,4 kg	1,4 kg
Interfaccia	1x USB 2.0	2x USB 2.0
Compatibilità	Windows XP, Vista 7 (32 - 64 bit)	
Specifiche minime	Intel® Core™ 2 duo, 2 Gb Ram, NVIDIA GeForce 900	

